

# **APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH MAKASSAR BERBASIS MOBILE**

**Kurnia Yahya**

Sistem Informasi, STMIK Profesional  
email: kurnia\_yahya@stmikprofesional.ac.id

## ***Abstract***

*This research is develop a mobile-based digital dictionary application for Indonesian to regional languages of the four ethnic groups of South Sulawesi. The benefit of this research is make it easier for users to quickly add vocabulary, especially the four ethnic languages in the South Sulawesi province, especially Bugis, Mandar, Toraja and Makassar languages quickly. The research method used in this research is String Matching. This method will search for words that match those entered by the user and the platform used is eclipse.*

**Keywords:** Dictionary Application, Android, String Matching

## **A. PENDAHULUAN**

Indonesia memiliki banyak suku dan bahasa yang berbeda-beda yang sulit dipelajari dan di ingat. Sulawesi Selatan sebagai salah satu Provinsi yang Ibu kotanya masuk dalam kategori kota metropolitan di Indonesia. Berbagai etnis ada di provinsi tersebut, namun etnis atau suku aslinya adalah Bugis, Makassar, Mandar, dan Toraja. Keempat etnis ini merupakan suku terbesar di Sulawesi Selatan. Setiap etnis memiliki karakteristik tutur bahasa yang berbeda-beda sebagai media komunikasi. Untuk dapat memahami bahasa yang digunakan oleh setiap daerah diperlukan suatu media yang dapat membantu mengartikan kosa kata yang ada.

Salah satu media yang dapat digunakan untuk mempelajari atau memahami arti kosa kata dari suatu bahasa ke dalam bahasa tertentu adalah dengan mempelajarinya melalui kamus yang ada. Dewasa ini kamus yang ada umumnya adalah kamus yang terjemahannya 2(dua) bahasa atau lebih misalnya kamus bahasa Inggris ke bahasa Indonesia atau kamus bahasa Jerman ke bahasa Indonesia atau sebaliknya sedangkan kamus terjemahan kamus bahasa Indonesia ke dalam bahasa daerah tertentu sangat jarang ditemukan termasuk terjemahan ke dalam bahasa Bugis, Makassar, Mandar, dan Toraja atau bahasa-bahasa lainnya di Sulawesi Selatan.

Selain dari pada itu kamus yang ada sekarang ini pada umumnya merupakan kamus konvensional yaitu kamus yang dicetak dan diterbitkan oleh penerbit tertentu dalam bentuk *Hard Copy*. Kamus seperti ini kurang praktis untuk dibawa kemana-mana karena selain berat juga mengambil tempat dalam tas atau tempat penyimpanan lainnya yang pada akhirnya merepotkan orang yang membawanya. Oleh karena itu, diperlukan adanya kamus yang praktis, mudah dibawa dan tidak merepotkan penggunaannya yaitu kamus dalam bentuk digital. Sehubungan dengan uraian tersebut di atas, penulis bermaksud membuat penelitian dengan judul “Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Makassar Berbasis Mobile”.

## B. METODE PENELITIAN

### 1. Diagram Konteks

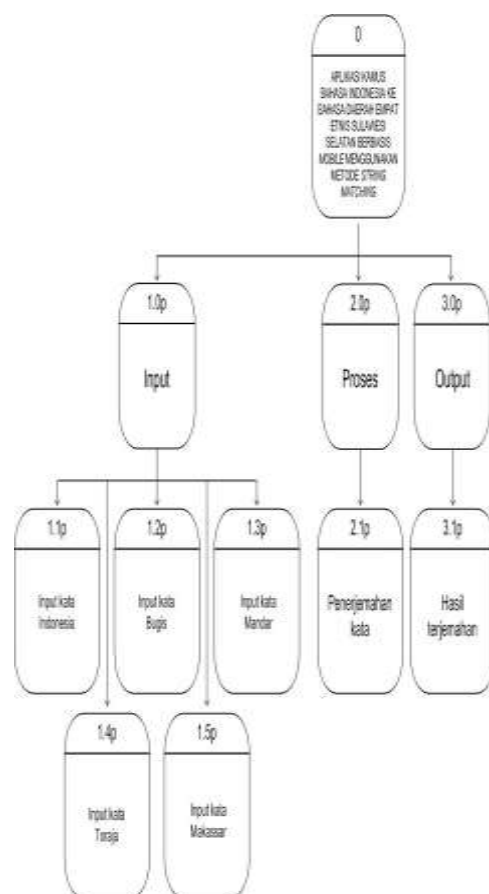
Diagram Konteks sistem ini dapat dilihat pada gambar 1



Gambar 1. Diagram Konteks

### 2. Diagram Berjenjang

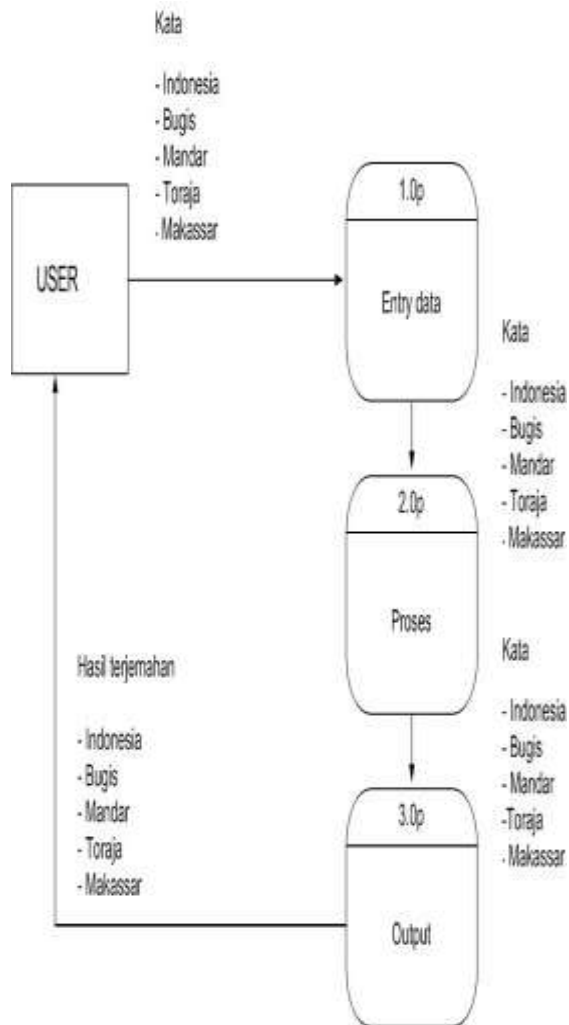
Diagram berjenjang merupakan diagram yang menggambarkan urutan-urutan proses yang telah digambarkan pada diagram konteks sistem, seperti terlihat pada gambar.2



Gambar 2 Diagram Berjenjang

### 3. Diagram Over View (Level 0)

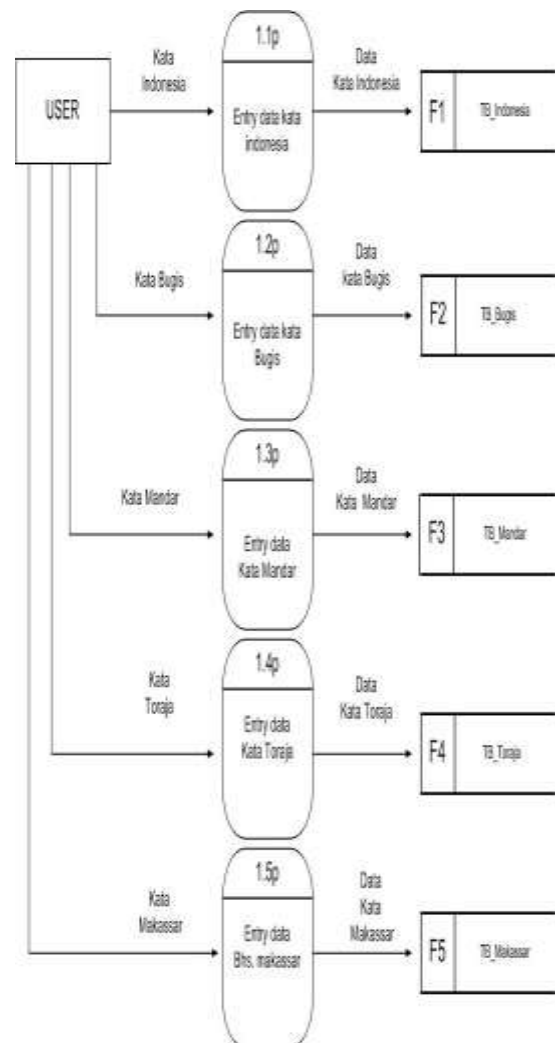
Diagram nol adalah diagram yang diturunkan langsung dari diagram proses berjenjang dimana urutan-urutan proses lebih mendetail dari diagram proses berjenjang. Terlihat pada gambar 3.



Gambar 3. Diagram Over View

#### 4. Diagram Detail Proses 1

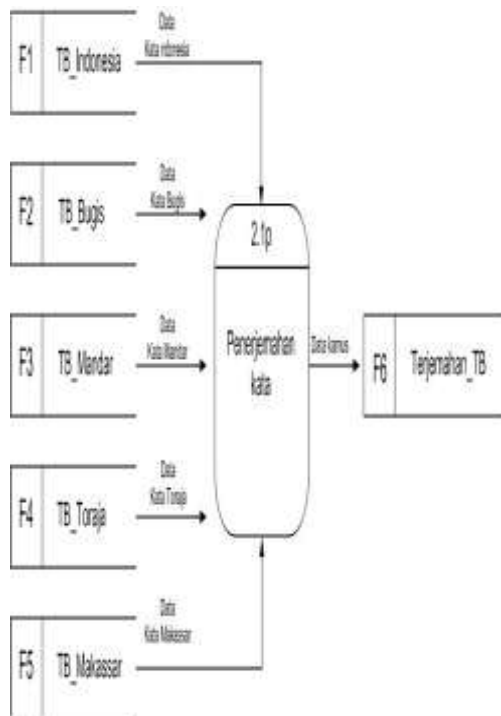
Diagram detail proses 1 merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan arus data secara lebih detail yang berupa tahapan-tahapan proses pada diagram nol, seperti terlihat pada gambar.4



Gambar 4. Diagram Detail Proses 1

#### 5. Diagram Detail Proses 2

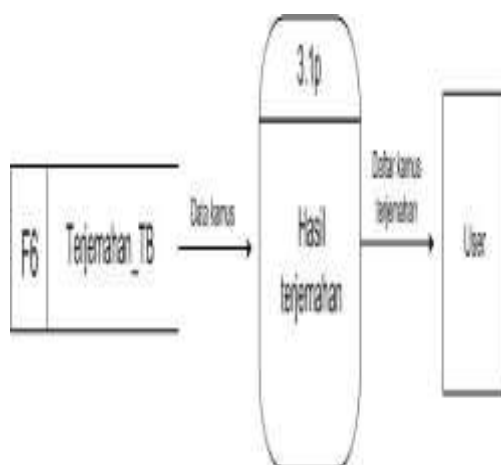
Diagram detail proses 2 menggambarkan data yang telah tersimpan dalam table untuk di proses dan di simpan ke dalam table yang lain, seperti terlihat ada gambar 5.



Gambar 5 Diagram Detail Proses 2

## 6. Diagram Detail Proses 3

Diagram detail proses 3 yaitu proses dari data yang sebelumnya telah disimpan dalam tabel, seperti terlihat pada gambar 6.



Gambar 6 Diagram Detail Proses 3

## C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi sistem merupakan realisasi dari perancangan dan desain yang telah dilakukan sebelumnya. Aplikasi ini dibangun dengan berbasis *Android* sebagai *platform* dan *Java* sebagai bahasa pemrogramannya, dengan memanfaatkan teknologi tersebut maka aplikasi dapat dijalankan pada semua piranti bergerak yang berplatform *Android*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *Eclipse* sebagai panduan dalam pemrogramannya dan untuk penyimpanan datanya menggunakan *DB Sqlite*.

Teknik pengujiannya menggunakan *smartphone* Samsung Tab2 berbasis *Android* dengan sistem operasi *Android versi 4.1 Jelly Bean*, dan menggunakan navigasi layar sentuh.

1. Pilihan bahasa Indonesia ke bahasa daerah empat etnis Bugis, Mandar, Toraja, dan Makassar.

Pada form ini kata kunci yang digunakan adalah bahasa Indonesia, dimana user menginput kata dalam Bahasa Indonesia kemudian mengklik tombol “Terjemahkan” untuk

menerjemahkan kata tersebut ke bahasa Bugis - Mandar - Toraja - Makassar.

2. Pilihan Bahasa Mandar ke bahasa Indonesia, Bugis, Toraja, Makassar.

Pada form ini kata kunci yang digunakan adalah bahasa Mandar, dimana user menginput kata dalam Bahasa Mandar dan mengklik tombol “Terjemahkan” untuk menerjemahkan kata tersebut ke bahasa Indonesia - Makassar - Toraja – Bugis.

3. Pilihan bahasa Makassar ke bahasa Indonesia, Bugis, Mandar, Toraja.

Pada form ini kata kunci yang digunakan adalah bahasa Makassar, dimana user menginput kata dalam Bahasa Makassar kemudian mengklik tombol “Terjemahkan” untuk menerjemahkan kata tersebut ke bahasa Indonesia - Mandar - Toraja - Bugis.

#### 4. Tampilan Form Tambah Kata

Pada form ini user diberi fasilitas untuk dapat menambahkan kata baru dalam bahasa Indonesia, Bugis, Mandar, Toraja, dan Makassar yang belum ada dalam database kamus, tampilan Formnya dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Form Tambah Kata

## 5. Uji Coba Sistem dan Program

### 5.1 Pengujian Dasar Teori

Pengujian sistem adalah suatu proses yang dilakukan untuk menilai apakah sistem yang dirancang telah sesuai dengan apa yang diharapkan. Pengujian sistem juga merupakan kegiatan untuk mengevaluasi keunggulan dan kelemahan terhadap apa yang diuji.

Beberapa pandangan praktisi tentang *testing*, adalah sebagai berikut :

- Melakukan cek pada program terhadap spesifikasi.
- Menemukan bug pada program.
- Menentukan penerimaan dari pengguna.
- Memastikan suatu sistem siap untuk digunakan.
- Meningkatkan kepercayaan terhadap kinerja program.
- Memperlihatkan bahwa program bekerja dengan benar.
- Membuktikan bahwa error tidak terjadi.
- Mengetahui akan keterbatasan sistem.
- Mempelajari apa yang tidak dapat dilakukan oleh sistem.
- Melakukan evaluasi kemampuan sistem.
- Verifikasi dokumen.
- Memastikan bahwa pekerjaan telah terselesaikan.

## 5.2 Pengujian Perangkat Lunak Dengan Metode Black Box

Ujicoba sistem menggunakan metode ujicoba *black box* memfokuskan pada keperluan fungsional dari *software*. Karena itu ujicoba *black*

*box* memungkinkan pengembang *software* untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.

Ujicoba *black box* berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :

1. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang
2. Kesalahan interface
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
4. Kesalahan performance
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

Dengan mengaplikasikan ujicoba *black box*, diharapkan dapat menghasilkan sekumpulan kasus uji yang memenuhi kriteria berikut

1. Kasus uji yang berkurang, jika jumlahnya lebih dari 1, maka jumlah dari uji kasus tambahan harus didesain untuk mencapai ujicoba yang cukup beralasan.
2. Kasus uji yang memberitahukan sesuatu tentang keberadaan atau tidaknya suatu jenis kesalahan, daripada kesalahan yang terhubung hanya dengan suatu ujicoba yang spesifik.

#### **D. KESIMPULAN DAN SARAN**

Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Makassar Berbasis Mobile ini dapat menerjemahkan arti kosa kata bahasa daerah empat etnis Sulawesi Selatan sehingga dapat digunakan oleh user untuk mencari arti kosa kata dengan mudah dan cepat.

#### **E. REFERENSI**

- [1] Dodi Suprianto dan Rini Agustina, 2012. *Pemrograman Aplikasi Android Step by Step Membuat Aplikasi Android untuk Smaryphone dan Tablet*. Jakarta : Medika
- [2] Ir. Rinaldi Munir, M.T. 2013. *Metode String Matching*.
- [3] Jhosi Sofian, 2013. *Landasan Teori Android*